sys Michael einfach Ver 7

1 Nachricht

Anja Alberti <anja.alberti@gmail.com> 1. März 2020 um 11:26
An: Michael Pauly <michael.pauly@gmail.com>

15-17 Nt
Treff:3, Karo:3
Nt-System: 2P: bal INV or wk or str m*; 3m: INV, 3M: 4333oM, plus Smolen
* wenn auf 2P 2Nt mini, dann 3C stark mit Treff, 3Pik stark mit Karo
2/1 FG
Forc. Pik und 1NT 5er P: nicht als gepasste Hand oder X vom Gegner, dann nat.

3NT Namyats OF
4er Stufe EÖ: Pre

2K Multi
2C/P 2Färber mit UF

Auf pree ist vom Partner neue Farbe forcing, außer wenn der Gegner kontriert,
dann nonforcing

Bergen (mit starkem SPL in 3T) und Jacoby: immer, nach P und X vom Gegner.,
auch in 3.+4. Pos.

2K Drury (als gepasste Hand oder nach X vom Gegner)

inverted Minor: Alert Variante nach P und X vom Gegner: Achtung trotz
2/1 ist 1K p 3T die Inverted Minor Karo Hebung! Einladend mit Treffs einfach
ueber 1NT oder 2NT.

neue Farben: 2er Stufe nonforc, 1er/3er Stufe forcing, auch nach OF EÖ,
also keine Fitjumps, Bsp: 1P (2T) 3K: forcing mit Karos.

Auf Splinter immer +1 Chicane Assfrage, 1. Stufe heißt dann Chicane.
2. Stufe heißt Single und 1/4 kcards

3 NT Non-serious. Immer bei OF-Fit außer bei:
a) Sprung in 3NT
1P - 2P -
3NT dann Vorschlag
oder
1K - 1P -
2P - 3NT
b) Nach 1NT Eröffnung und OF-Fit

2T-EÖ:
mit WT Karo, NT 22/23 oder 26+

auf 2T- 2NT ist:
3T: Maximum mit 3er OF
3K: Minimum
3OF: 4er andere OF, Max WT K
3NT: Maximum ohne 3er OF

2NT 20/21, normales Romex, 4TKCP: Texas CPTK und kkcard

gg NT: Multi Landy, gegen starke NT X polnisch

1NT-Gegenreizung: 15-18,
nicht in 4. Hand, da 11-14 NT. Antworten System on.

Wenn eine Farbe künstlich versprochen wird, z.B. 2Färber,

oder 1Färber auf 1NT EÖ des Gegners oder 2K Mult EÖ und Gegner kontriert,
dann sucht XX die 2. Farbe.

Wenn Gegner Stopperfrage kontriert: XX: habe das Ass
Wenn Gegner Cuebid kontriert: XX: habe Erstrundenkontrolle

Immer Bad/Good, auch bei 1NT-gr, WT-x, 2WJ-x (außer Gegner 2T auf 1NT, dann sys on)
gg 1NT-gr dann via 2NT mit Stopper

Assfrage: 41 30 ...

Farbe: 3./5., nachfolgend Hagemeier
NT: 3./5., Restlänge;
2. von inneren Sequenzen (innere Seq. mind. die 10)
neue Farbe durch Alleinspieler: 2./4.
Smith Peter niedrig
Abwurf ital Lav

auf starke Treff: 2er Stufe Multi-Landy, wenn wir gereizt haben, ist 2NT allg. forcing,
Bsp: (1T) 1F (p) 2NT: allg. forcing

wenn Gegner 2Färber gegenreizt, dann die beiden Farben entsprechend genutzt, daraus
Bsp: 1T (2NT=rote Farben) 3P: nonforcing, aber 3C: forcing mit Pik

link zu Koka pdf und docx