OPENING	TICK IF ART.	MIN No. OF C.	NEG X THRU	DESCRIPTION	RESPONSES	SUBSEQUENT AUCTION	PASSED HAND BIDDING
1T		3	4C	11-21 HCP	2T = 10-12, 2SA = 0-5 oder 13+, 3T = 6-9		
					Sprünge (2-Stufe) = schwach (0-5)		
1K		3	4C	11-21 HCP	2K = 10-12, 3T = 0-5 oder 13+, 3K = 6-9		
					Sprünge (2-Stufe) = schwach (0-5)		
1C		5	3/4K	11-21 HCP	Bergen raises, 1P = 0-4 Piks, 1SA = 5+ Piks	1C – 1P – 1SA = 5C/4P	Bergen raises, sonst natürlich
1P		5	3/4K	11-21 HCP	Bergen raises, 1SA = forcing		
1SA				1./2. Hd. weiß = 9-11	2T = Stayman, 2K/2C/2P/2SA = Transfer	Stayman kann sehr schwach sein (dann mind 4-4 OF)	
				1./2. Hd. rot = 14-16	3X = schwach	OF-Transfer wird nicht ausgeführt mit 4er	
				3.Hd. 14-16, 4.Hd. 11-14			
				5er OF, 6er UF möglich			
				Single Top-Figur möglich			
2T	X			Beliebiges Partieforcing	2C/P = nat nf, 2SA = forcing	Nach 2T – 2SA: 3T = min, 3K = max ohne 3er OF,	
				Semiforcing in OF		3C = max 3er P, 3P = max 3er C, 3SA = max 3-3-6-1	
				22-24 SA		Nach 2T – 2x – 2SA: Romex	
				Weak Two K			
2K	X			Weak Two in OF	2C = Relais, 2P = mind. 3er C, 2SA = forcing	Nach 2K – 2SA: 3T = min, 3K = max schlechte C, 3C =	
				Semiforcing in UF		max schlechte P, 3P = max gute C, 3SA = max gute P	
				19-21 / 25-26 SA		Nach 2K – 2x – 2SA: Romex	
2C	X	5		5+C / 4+ UF, 0-11	2P = nat nf, 2SA = forcing, 3T = paco	3T/K = T/K min, 3C/P = T/K max	
2P	X	5		5+P / 4+UF, 0-11	2SA = forcing, 3T = paco	3T/K = T/K min, 3C/P = T/K max	
2SA	X			5/5 UF, schwach oder pf.	3OF = nonforcing		
3X		6		Preempt	3X - 3SA bisweilen schwach mit Fit		
3SA	X			Gambling o. Seiten-A/K	4T = paco, 4K = frage nach Kürze	**HIGH LEVEL BIDDING**	
						KCBW (1/4, 3/0, 2, 2+TD), XKCBW, bedingte Assfrage	
						bei UF-Fit, Spiral Scanning, Mixed Cuebids, Splinter,	
						ROPI-DOPI, DEPO, Serious-3SA	