Aufschreibzettel Bridge ohne Reizung (Minibridge)

Punkte	Anzahl ♠ Karten	Anzahl ♥ Karten	Anzahl ♦ Karten	Anzahl ♣ Karten

A = 4 Punkte
K = 3 Punkte
D = 2 Punkte
B = 1 Punkt

21-22 Punkte => 7 Stiche
23-24 Punkte => 8 Stiche
25-26 Punkte => 9 Stiche
27-29 Punkte => 10 Stiche
30-32 Punkte => 11 Stiche
33-36 Punkte => 12 Stiche
37-40 Punkte => 13 Stiche

Verteilungspunkte für Kürzen (nur bei Farbkontrakt):
Doubleton = xx = +1 Punkt
Singleton = x = +2 Punkte
Chicane = - = +3 Punkte

Um einen Trumpf-Kontrakt zu erfüllen, braucht man eine gute Mehrheit an der Trümpfe. Dies entspricht **mind. 8 Trümpfe** in seiner und Partners Hand. Wegen der Wertung ist das Ziel, einen **Oberfarbe** (♠, ♥) zum Trumpf zu machen. Wenn man keine langen Oberfarben hat, spielt man meist **ohne Trumpf** (Sans Atout). **Unterfarben** (♦, ♣) spielt man eigentlich meist nur, wenn man feststellt, dass der Gegner in einem Kontrakt ohne Trumpf seine lange Farbe abspielen kann, wenn man also keinen Stopper (A,K, D) in einer Farbe hat.

Aufschreiben der Punkte:

Gespielt von (Nord, Süd, Ost, West)	Kontrakt (Trumpffarbe + Anzahl der angesagten Stiche; ohne Trumpf = „SA“)	Anzahl der gemachten Stiche	Punkte N/S	Punkte O/W

Erfüllt der Alleinspieler seinen Kontrakt, erhält er folgende Punkte:

7 Stiche angesagt	1 Punkt
8 Stiche angesagt	2 Punkte
9 Stiche angesagt	3 Punkte
10 Stiche angesagt	4 Punkte
11 Stiche angesagt	5 Punkte
12 Stiche angesagt	6 Punkte
13 Stiche angesagt	7 Punkte

Für ein Spiel **ohne Trumpf** gibt es einen **Zusatzpunkt**.
Für ein Spiel in **Unterfarbe** gibt es **einen Punkt weniger**.

Erfüllt der Alleinspieler seinen Kontrakt nicht, schreibt sich der Gegner die Anzahl der Faller gut.

Gewonnen hat das Paar, welches zuerst 7 Punkte erreicht.